

---

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE MILAGRES**

---

**SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA**  
**AVISO DE DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº 2024.10.08.1**

A Secretaria Municipal de Cultura, Turismo e Eventos de Milagres/CE, em conformidade com artigo 75, inciso II da Lei Federal nº. 14.133/2021 e na Lei Municipal nº 1.499/2023, de 27 de março de 2023, torna público aos interessados que pretende realizar a **CONTRATAÇÃO DE SERVIÇOS A SEREM PRESTADOS NA REALIZAÇÃO DE EVENTO DENOMINADO “CINEMA NA COMUNIDADE”**, ATRAVÉS DA SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, TURISMO E EVENTO DE MILAGRES/CE, podendo eventuais interessados apresentarem Propostas de Preços no prazo de 3 (três) dias úteis, a contar desta publicação, oportunidade em que a administração escolherá a mais vantajosa, nos termos do artigo 75, § 3º Lei Federal nº. 14.133/2021. As propostas de preços poderão ser enviadas em dias úteis até o dia 14 de outubro de 2024 pelo e-mail: [licitacao@milagres.ce.gov.br](mailto:licitacao@milagres.ce.gov.br), após esse prazo, o processo estará encerrado para o recebimento de novos orçamentos. O Aviso de Dispensa de Licitação e seus Anexos estarão disponíveis no Site Oficial do Município em [www.milagres.ce.gov.br](http://www.milagres.ce.gov.br), no Portal Nacional de Contratações Públicas - PNCP em [www.gov.br/pncp/pt-br](http://www.gov.br/pncp/pt-br) e no Portal de Compras do Município em [www.licitacoesmilagres.com.br](http://www.licitacoesmilagres.com.br). Informações poderão ser obtidas na Sala da CPL, no endereço e horário acima mencionado de segunda a sexta feira.

Milagres/CE, 08 de outubro de 2024 -

**FRANCISCO JAILES VASQUES MEDEIROS -**  
Agente de Contratação.

**Publicado por:**  
Francisco Jailes Vasques Medeiros  
**Código Identificador:BB946265**

---

Matéria publicada no Diário Oficial dos Municípios do Estado do Ceará no dia 09/10/2024. Edição 3564  
A verificação de autenticidade da matéria pode ser feita informando o código identificador no site:  
<https://www.diariomunicipal.com.br/aprece/>